

## 1. Cvičení

---

### Základy pravděpodobnosti

1. (Pravděpodobnostní prostor)

$\Omega$  je množina, která obsahuje všechny možné výsledky náhodného jevu  $X$ . Tedy například

- (a)  $\Omega = \{O, P\}$  - pro hod mincí
- (b)  $\Omega = \{1, 2, \dots, 6\}$  - pro hod kostkou
- (c)  $\Omega = \mathbb{R}$  - pro náhodnou Gaussovskou proměnnou

Na prostoru  $\Omega$  budeme předpokládat zadanou  $\sigma$ -algebru a míru (obvykle značenou  $\mathbb{P}$ ). Událost  $A \subset \Omega$  je libovolná (měřitelná) podmnožina  $\Omega$ . Například  $A = \{2, 4, 6\} \subset \Omega = \{1, 2, \dots, 6\}$  je událost “na kostce padlo sudé číslo.”

Součinnový prostor: pro opakování nezávislých veličin je nejjednodušší použít součin  $\Omega = \Omega_1 \times \Omega_2$ . Tedy např.  $\Omega = \{1, 2, \dots, 6\} \times \{1, 2, \dots, 6\}$  pro hod dvěma kostkami.

2. (Podmíněná pravděpodobnost)

$$\mathbb{P}(A|B) = \frac{\mathbb{P}(A \cap B)}{\mathbb{P}(B)}, \quad \text{pokud } \mathbb{P}(B) \neq 0.$$

Dvě události  $A, B$  jsou nezávislé, pokud  $\mathbb{P}(A|B) = \mathbb{P}(A)$ , tedy pokud  $\mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(A)\mathbb{P}(B)$ .

3. (Náhodné proměnné) Jsou zobrazení  $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ . Např. pro

$$\Omega = \{1, 2, \dots, 6\} \times \{1, 2, \dots, 6\} \rightarrow \mathbb{R}, \quad X(k, l) = k + l$$

je  $X$  součtem čísel hozených na dvou kostkách. Pro  $A \subset \mathbb{R}$  je  $\{\omega \in \Omega : X(\omega) \in A\}$  událost, kterou označíme  $\{X \in A\}$ . *Střední hodnota* (pro  $\Omega$  spočetnou) je definována jako

$$\mathbb{E}[X] = \sum_k k\mathbb{P}(X = k)$$

a *podmíněná střední hodnota* jako

$$\mathbb{E}[X|A] = \sum_k k\mathbb{P}(X = k|A).$$

Rozptyl  $X$  je  $\text{var}(X) = \mathbb{E}[X - \mathbb{E}X]^2$ .

4. Buď  $N$  náhodné celé číslo vygenerované podle Poissonova rozdělení, tedy

$$\mathbb{P}(N = k) = \frac{\lambda^k}{k!}e^{-\lambda}, \quad k \in \mathbb{N}_0,$$

kde  $\lambda > 0$  je parametr. Poté provedeme  $N$  nezávislých Bernoulliho pokusů, každý s parametrem  $p \in (0, 1)$ , tedy

$$\mathbb{P}(X_j = 1) = p \quad \text{a} \quad \mathbb{P}(X_j = 0) = 1 - p, \quad j = 1, \dots, N$$

a označme jako  $Z$  počet obdržných jedniček, tedy  $Z = \#\{j : X_j = 1\}$ . Spočítejte střední hodnotu a rozptyl  $Z$ . Najděte rozložení  $Z$ .

5. Necht'  $X, Y$  jsou dvě nezávislé náhodné veličiny s Poissonovým rozdělením s parametry  $\lambda, \mu > 0$ . Spočtete  $\mathbb{P}(X = k | X + Y = n)$  pro všechna  $k, n \in \mathbb{N}_0$ . Dále dokažte, že  $X + Y$  má Poissonovo rozdělení s parametrem  $\lambda + \mu$ .
6. V klobouku je červená a zelená kulička. V prvním kole vytáhneme jednu kuličku, poznamenejme si její barvu, vložíme ji zpět, a přidáme ještě do klobouku další kuličku stejné barvy. V druhém kole opět vytáhneme jednu kuličku. Určete pravděpodobnost, že v prvním kole byla vytažena červená kulička, víte-li, že ve druhém kole byla vytažena červená kulička.
7. Stroj spoléhá na funkčnost tří součástí, z nichž každá (nezávisle na ostatních) pracuje správně s pravděpodobností  $p$  a s pravděpodobností  $1 - p$  je rozbitá. Stroj funguje, pokud fungují alespoň dvě z těchto součástí. Spočtete pravděpodobnost, že stroj funguje. Dále předpokládejme, že i  $p$  je náhodná veličina, rovnoměrně rozdělená v  $[0, 1]$ . Spočtete pak pravděpodobnost, že stroj funguje.
8. Pro úlohu ruinování hráče jsme získali formuli pro pravděpodobnost ruinování hráče A při  $p \neq q$

$$f_S(k) = \frac{(q/p)^k - (q/p)^S}{1 - (q/p)^S}, \quad 0 \leq k \leq S. \quad (1)$$

Dokažte, že pro  $(p, q) \rightarrow (1/2, 1/2)$  dostaneme limitu  $(S - k)/S$ .

9. Ukažte, že tato řešení odpovídají speciálním řešením získaným pro  $S = 2, S = 3$ .
10. Zkuste najít řešení soustavy  $f_S(0) = 1, f_S(S) = 0$  a  $f_S(k) = pf_S(k + 1) + qf_S(k - 1)$  pro  $1 \leq k \leq S - 1$  pomocí přepisu do

$$p(f_S(k + 1) - f_S(k)) = q(f_S(k) - f_S(k - 1)).$$

11. Ověřte, že

$$\mathbb{P}(R_A | X_0 = k) + \mathbb{P}(R_B | X_0 = k) = 1, \quad 0 \leq k \leq S.$$

12. Výherní automat je naprogramován na  $p = 0.45$ . Hráč i automat mají na začátku 100Kč, jedna hra je o 1Kč. Jaká je pravděpodobnost zruinování hráče a zruinování automatu?
13. Popište detaily řešení nehomogenní rovnice  $h_S(k) = 1 + ph_S(k + 1) + qh_S(k - 1)$  s okrajovými podmínkami  $h_S(0) = h_S(S) = 0$ .
14. Do řešení opět dosadte  $S = 2$  a  $S = 3$  a získejte dříve odvozené speciální řešení.
15. Popište řešení pro  $p = q = 1/2$  a získejte  $h_S(k) = k(S - k) = h_S(S - k)$ .
16. Získejte řešení pro  $p = q = 1/2$  jako limitu řešení pro  $p \neq q$  a  $(p, q) \rightarrow (1/2, 1/2)$ .