

UML

Statická struktura:

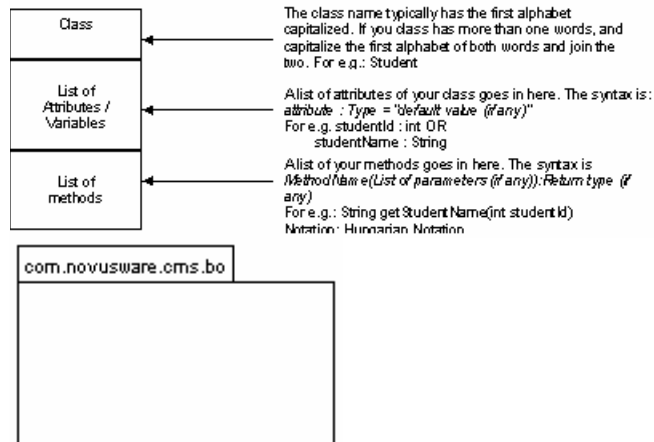
- [Diagramy tříd \(class diagrams\)](#)
Diagram tříd zachycuje všechny třídy objektů, které se týkají modelovaného systému (tj. celou oblast zájmu řešení) a vztahy mezi těmito třídami.
- [Objektové diagramy \(object diagrams\)](#)
Objekty jsou instance tříd. Objekty jsou propojeny linky. Název konkrétního objektu se zapisuje před názvem třídy a odděluje se dvojtečkou.
- [Diagramy komponent \(component diagrams\)](#)
- [Diagramy rozmístění \(deployment diagrams\)](#)

Dynamická struktura:

- [Sekvenční diagramy \(sequence diagrams\)](#)
Zachycuje časovou sekvenci interakce mezi objekty tříd, ke které dochází při komunikaci (předávání činnosti) v systému.
- [Diagramy spolupráce \(collaboration diagrams\)](#)
Diagram spolupráce zachycuje interakci mezi objekty v systému. Je podobný sekvenčnímu diagramu, ale interakci mezi objekty zachycuje odlišným způsobem. Oba typy diagramů obsahují stejné informace a je možné převést sekvenční diagram na diagram spolupráce a naopak. Odlišnost tkví v tom, že sekvenční diagram klade důraz na pořadí jednotlivých událostí, diagram spolupráce spíše zdůrazňuje uspořádání spolupracujících objektů.
- [Diagramy aktivit \(activity diagrams\)](#)
Diagram aktivit představuje sekvenční popis činností tak, jak postupně probíhají v systému. Vzniká rozšířením stavového diagramu. Diagram činností zachycuje především činnosti znázorněné ve stavovém diagramu.
- [Stavové diagramy \(state chart diagrams\)](#)
Zachycuje stavy objektu, kterými může projít v průběhu svého životního cyklu v systému. Ke změně stavu může dojít konkrétní událostí nebo i pouhým plynutím času. Každý objekt má svůj počáteční stav a může mít konečný stav (pokud se nebude jednat o perpetuum mobile).
- [Případy užití \(use case diagrams\)](#)
Use case diagram popisuje chování systému z pohledu uživatele. Zachycuje tedy uživatelské požadavky na systém. Myšlenkou je zapojit uživatele do počátečních fází analýzy a návrhu systému. Zvyšuje to pravděpodobnost, že systém nakonec bude skutečně prospěšný pro ty lidi, pro které prospěšný být má.

pozn.: texty jsou použity z: <http://nb.vse.cz/~drbal/OOPrehled/text-modely.html>
obrázky jsou z: <http://www.developer.com/design/article.php/3115721>

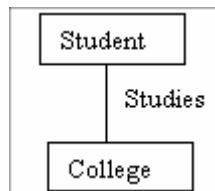
DIAGRAMY TŘÍD (class diagrams)



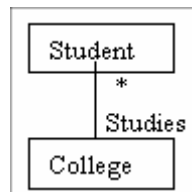
Třída (class)

Balíček (package)

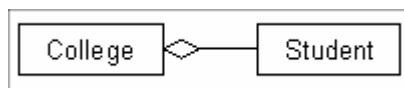
Vztahy mezi třídami



Asociace (association)



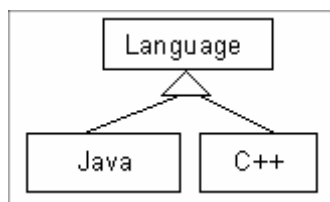
Násobnost (multiplicity)



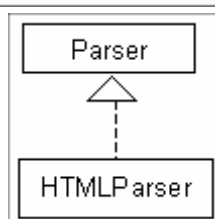
Agregace (aggregation)



Kompozice (composition)

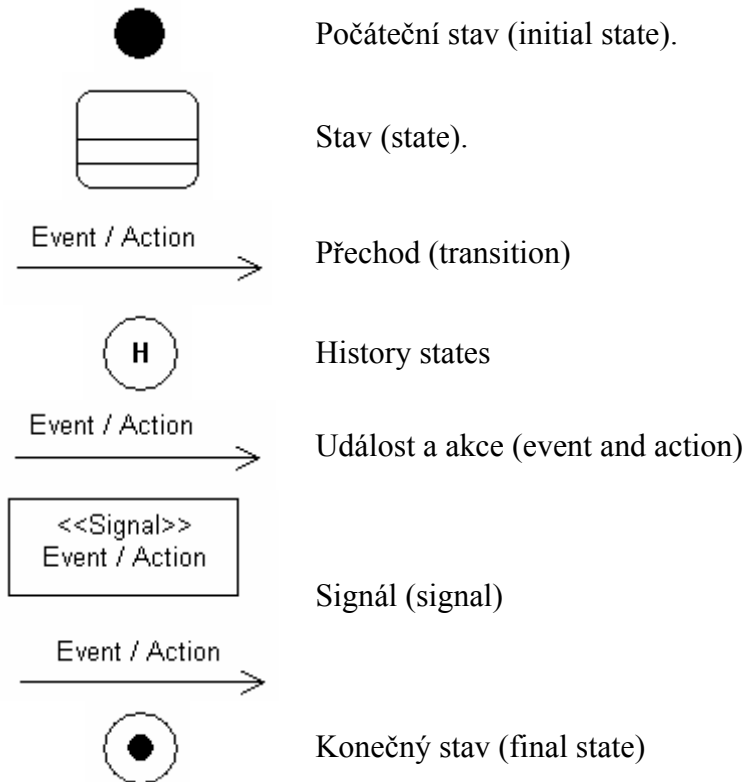


Dědičnost / zobecnění (inheritance/generalization)

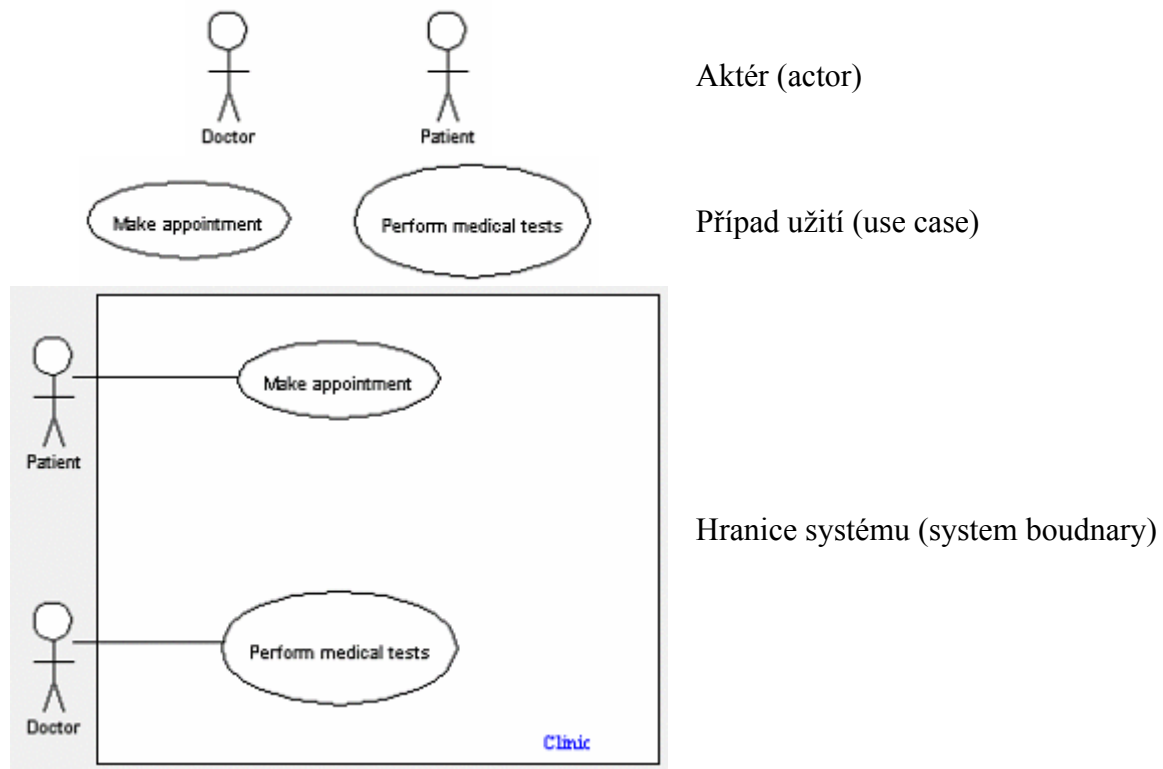


Realizace (realization)

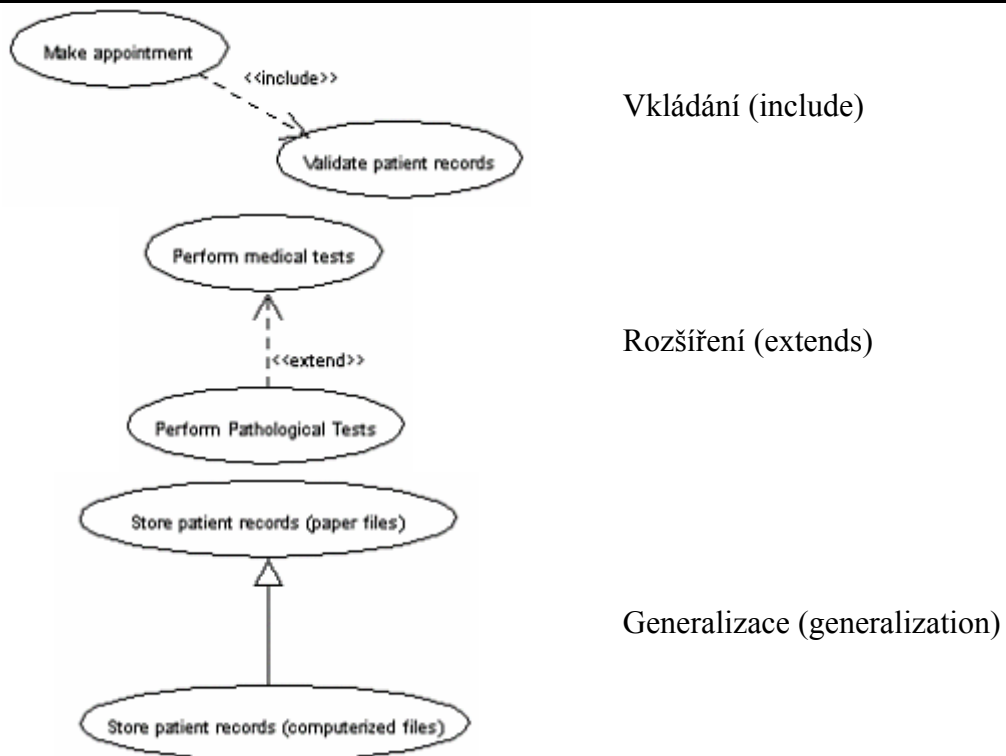
STAVOVÉ DIAGRAMY (state chart diagrams)



PŘÍPADY UŽITÍ (use case)

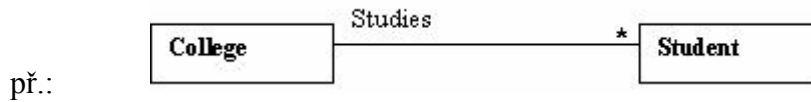


Vztahy v Use Case

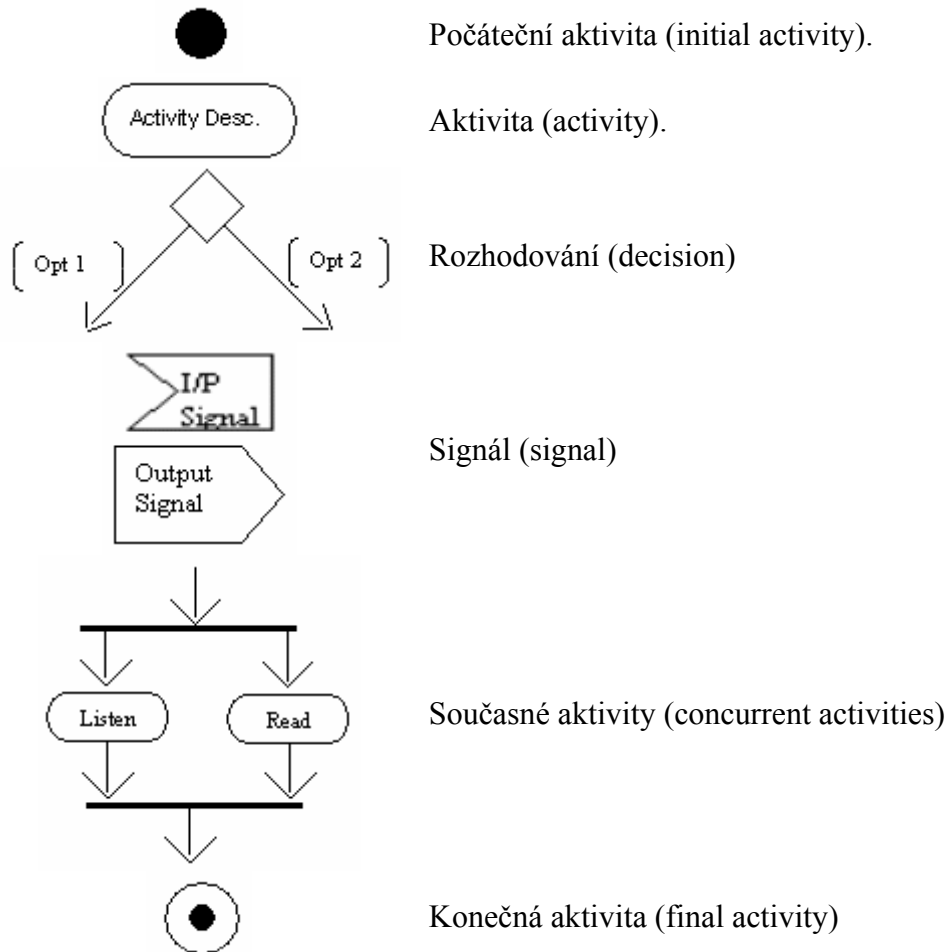


OBJEKTOVÉ DIGRAMY (object diagram)

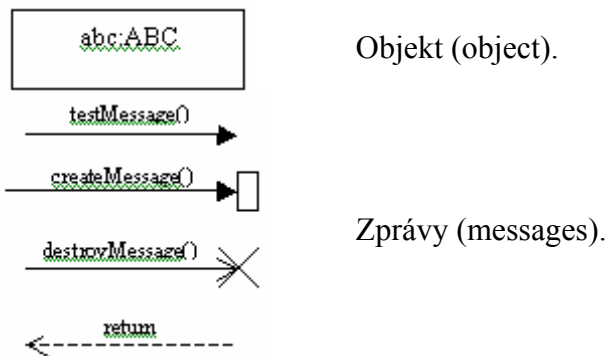
Velmi podobné class diagramu.



DIAGRAMY AKTIVITY (activity diagrams)



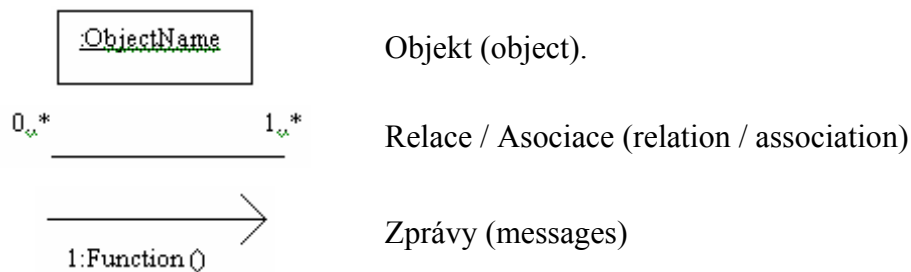
SEKVENČNÍ DIAGRAMY (sequence diagrams)



Objekt (object).

Zprávy (messages).

DIAGRAMY SPOLUPRÁCE (collaboration diagrams)

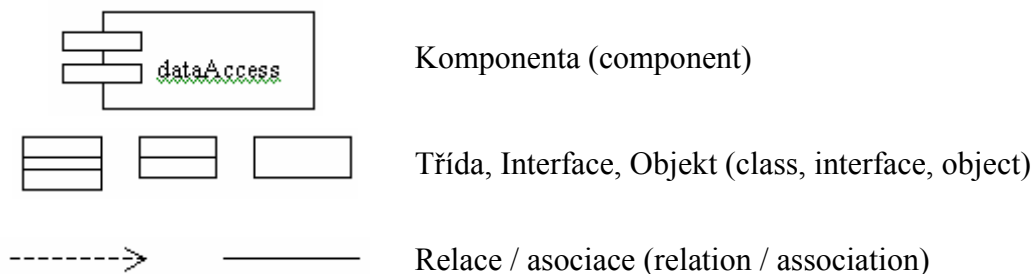


Objekt (object).

Relace / Asociace (relation / association)

Zprávy (messages)

DIAGRAMY KOMPONENT (component diagrams)

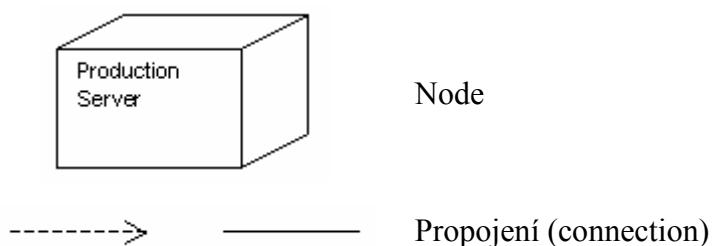


Komponenta (component)

Třída, Interface, Objekt (class, interface, object)

Relace / asociace (relation / association)

DIAGRAMY ROZMÍSTĚNÍ (deployment diagrams)



Node

Propojení (connection)