

Volání Funkcí v C++

Vypracování je v přísl. Adresáři podle čísla úkolu.

1) a 2) viz *main.cpp*, *main.exe*, *main.obj*, *main.asm*.

3)

Assemblerovský kód vygenerovaný kompilátorem Borland (C++ builder 5.0), který odpovídá kódu v *main.obj*. (celý kód v *main.asm*)

```
;
; int main(void)
;
;   push    ebp
;   mov     ebp,esp
;   add     esp,-8
;
;   {
;
;       div_t x;           // div_t je struct
obsahující 2 inty.
;       x = div(255,16);   // deleni se zbytkem
;
@1:
;   push    16
;   push    255
;   lea    eax,dword ptr [ebp-8]
;   push    eax
;   call   @_div
;   add    esp,12
;
;   printf("%d:%d",x.quot,x.rem);
;
;   push    dword ptr [ebp-4]
;   push    dword ptr [ebp-8]
;   push    offset s@
;   call   @_printf
;   add    esp,12
;
;   return 0;
;
;   xor    eax,eax
;
;   }
;
```

Assemblerovský kód **exe** souboru, který představuje funkci **main**. Zde se volá knihovní funkce **div**. Funkce provede celočíselné dělení prvního argumentu druhým.

Kód je vypsan debugerem C++ builderu, protože najít těchto pár instrukcí v souboru **main.exe.asm** (soubor je vygenerovaný pomocí **objdump.exe -d main.exe > main.exe.asm**) je velmi obtížné.

Je zde krásně vidět, že je použito volání funkce podle konvence jazyka C, kdy se na zásobník nejprve uloží poslední argument (tj. číslo 16 = 0x10), pak předposlední atd. až se nakonec uloží první (tj. 255 = 0xFF). Nakonec se zavolá funkce pomocí instrukce **call**.

Po návratu se musí funkce **main** postarat o smazání hodnot ze zásobníku.

0040114F	90	nop	
main.cpp.4: int main(void)			
00401150	55	push ebp	
00401151	8BEC	mov ebp,esp	
00401153	83C4F8	add esp,-0x08	
main.cpp.8: x = div(255,16);			
00401156	6A10	push 0x10	← Poslední argument a potom první argument
00401158	68FF000000	push 0x000000ff	← první argument
0040115D	8D45F8	lea eax,[ebp-0x08]	
00401160	50	push eax	
00401161	E88C010000	call CC3250._div	← volání funkce div
00401166	83C40C	add esp,0x0c	← vrácení zásobníku na původní hodnotu zvýšením stack-pointru
main.cpp.9: printf("%d:%d",x,quot,x.rem);			
00401169	FF75FC	push dword ptr [ebp-0x04]	
0040116C	FF75F8	push dword ptr [ebp-0x08]	
0040116F	68BC204000	push 0x004020bc	
00401174	E885010000	call CC3250._printf	
00401179	83C40C	add esp,0x0c	
main.cpp.10: return 0;			
0040117C	33C0	xor eax,eax	
main.cpp.11: }			
0040117E	59	pop ecx	
0040117F	59	pop ecx	
00401180	5D	pop ebp	
00401181	C3	ret	

Pro úplnost ještě asm. kód volané funkce **div**, která zpracuje hodnoty ze zásobníku, ale nechá je tam. Odstranit je musí fce **main**.

```
325611F7 C3          ret
cc3250._div:
325611F8 55          push ebp
325611F9 8BEC       mov ebp,esp
325611FB 8B450C     mov eax,[ebp+0x0c]
325611FE 99        cdq
325611FF F77D10    idiv dword ptr [ebp+0x10]
32561202 8B4D08     mov ecx,[ebp+0x08]
32561205 8901      mov [ecx],eax
32561207 895104     mov [ecx+0x04],edx
3256120A 8BC1      mov eax,ecx
3256120C 5D        pop ebp
3256120D C3        ret
3256120E 90        nop
3256120F 90        nop
cc3250.__ecvt:
32561210 55        push ebp
```

Zde je návrat z fce.
Jak je vidět, fce nic
ze zásobníku
nemaže.

4) Různé typy volání funkce:

V souboru *fce.cpp* jsou definovány tři fce tak, že každá má definovanu jinou konvenci volání.

```
int __cdecl f_cdecl(int a,int b,int c);
int __pascal f_pascal(int a,int b,int c);
int __stdcall f_stdcall(int a,int b,int c);
```

První má standardní Cěčkovou konvenci, tzn. parametry se na zásobník ukládají odzadu a volající fce vyčistí zásobník.

Druhá je volaná podle standardu v Pascalu, tzn. parametry se na zásobník ukládají od prvního a volaná fce vyjme parametry ze zásobníku.

Třetí fce je mix obou předchozích, tzn. parametry jsou ukládány odzadu, ale volaná fce je odstraní ze zásobníku.

0040114E	C3	ret
0040114F	90	nop
main.cpp.3: int main(void)		
00401150	55	push ebp
00401151	8BEC	mov ebp,esp
main.cpp.5: f_cdecl(1,2,3);		
00401153	6A03	push 0x03
00401155	6A02	push 0x02
00401157	6A01	push 0x01
00401159	E81E000000	call f_cdecl(int,int,int)
0040115E	83C40C	add esp,0x0c
main.cpp.6: f_pascal(1,2,3);		
00401161	6A01	push 0x01
00401163	6A02	push 0x02
00401165	6A03	push 0x03
00401167	E828000000	call f_pascal(int,int,int)
main.cpp.7: f_stdcall(1,2,3);		
0040116C	6A03	push 0x03
0040116E	6A02	push 0x02
00401170	6A01	push 0x01
00401172	E839000000	call f_stdcall(int,int,int)
main.cpp.8: return 0;		
00401177	33C0	xor eax,eax
main.cpp.9: }		
00401179	5D	pop ebp
0040117A	C3	ret

Standard C
Ukládání na zásobník odzadu (nejprve 3, pak 2 a nakonec 1)
Volání fce a
vyčištění zásobníku

Standard Pascal
Ukládání na zásobník od předu (nejprve 1, pak 2 a nakonec 3)
Volání fce a
vyčištění zásobníku se odehrává ve funkci

Standard Pascal
Ukládání na zásobník odzadu (nejprve 3, pak 2 a nakonec 1)
Volání fce a
vyčištění zásobníku se odehrává ve funkci

Volané funkce:

```

fce.cpp.3: int __cdecl f_cdecl(int a,int b,int c)
0040117C 55          push ebp
0040117D 8BEC       mov ebp,esp
fce.cpp.5: return ((a+b+c)/16);
0040117F 8B4508     mov eax,[ebp+0x08]
00401182 8B550C     mov edx,[ebp+0x0c]
00401185 03C2      add eax,edx
00401187 8B4D10     mov ecx,[ebp+0x10]
0040118A 03C1      add eax,ecx
0040118C 85C0      test eax,eax
0040118E 7903      jns +0x03
00401190 83C00F     add eax,0x0f
00401193 C1F804     sar eax,0x04
fce.cpp.6: }
00401196 5D          pop ebp
00401197 C3          ret
fce.cpp.8: int __pascal f_pascal(int a,int b,int c)
00401198 55          push ebp
00401199 8BEC       mov ebp,esp
fce.cpp.10: return ((a+b+c)/16);
0040119B 8B4510     mov eax,[ebp+0x10]
0040119E 8B550C     mov edx,[ebp+0x0c]
004011A1 03C2      add eax,edx
004011A3 8B4D08     mov ecx,[ebp+0x08]
004011A6 03C1      add eax,ecx
004011A8 85C0      test eax,eax
004011AA 7903      jns +0x03
004011AC 83C00F     add eax,0x0f
004011AF C1F804     sar eax,0x04
fce.cpp.11: }
004011B2 5D          pop ebp
004011B3 C20C00     ret 0x000c
004011B6 90          nop
004011B7 90          nop
fce.cpp.13: int __stdcall f_stdcall(int a,int b,int c)
004011B8 55          push ebp
004011B9 8BEC       mov ebp,esp
fce.cpp.15: return ((a+b+c)/16);
004011BB 8B4508     mov eax,[ebp+0x08]
004011BE 8B550C     mov edx,[ebp+0x0c]
004011C1 03C2      add eax,edx
004011C3 8B4D10     mov ecx,[ebp+0x10]
004011C6 03C1      add eax,ecx
004011C8 85C0      test eax,eax
004011CA 7903      jns +0x03
004011CC 83C00F     add eax,0x0f
004011CF C1F804     sar eax,0x04
fce.cpp.16: }
004011D2 5D          pop ebp
004011D3 C20C00     ret 0x000c
004011D6 90          nop
004011D7 90          nop
__CRTL_VCL_Init:
004011D8 C3          ret
004011D9 90          nop

```

**Standard C
(cdecl)**

Fce zásobník
nevyprázdní. Vše je
na funkce volající.

**Standard Pascal
(pascal)**

Fce zásobník
vyprázdní. Zde je
vidět, že ze
zásobníku vyjme 12
bytů.

MIX (stdcall)

Fce opět zásobník
vyprázdní. Zde je
vidět, že ze
zásobníku vyjme 12
bytů.

5) Dumpbin na *crtdll.dll*

```
dumpbin /EXPORTS crtdll.dll > crtdll.txt
```