

**Praxe** (za každý příklad maximálně 4 body)

- Nechť  $(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  je báze vektorového prostoru  $V$  nad tělesem  $T$ .
  - Zjistěte, který z vektorů  $\vec{u}$  a  $\vec{v}$  leží v  $[\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3]_\lambda$ , je-li:  $\vec{x}_1 = -5\vec{y} + 4\vec{z}$ ,  $\vec{x}_2 = \vec{x} + 2\vec{y} + 2\vec{z}$ ,  $\vec{x}_3 = 2\vec{x} - \vec{y} + 8\vec{z}$ ,  $\vec{u} = \vec{x} + 7\vec{y} - 2\vec{z}$ ,  $\vec{v} = 2\vec{x} - \vec{z}$ .
  - Zjistěte, zda je soubor  $(\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3)$  LN či LZ? Zdůvodněte.

- Doplňte soubor  $\mathcal{X}$  na bázi  $P = \left[ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right]_\lambda \subset \subset \mathbb{R}^4$ , je-li to možné.

$$(a) \quad \mathcal{X} = \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \right), \quad (b) \quad \mathcal{X} = \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \right).$$

- Pro jaké parametry  $\alpha \in \mathbb{C}$  je soubor  $\mathcal{X} = \left( \begin{pmatrix} i \\ \alpha \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ i \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} i \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$  bází  $\mathbb{C}^3$ ? Pro všechna taková  $\alpha$  najděte

$$(a) \quad (\vec{x})_{\mathcal{X}}, \text{ je-li } \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix},$$

$$(b) \quad \vec{z}, \text{ je-li } (\vec{z})_{\mathcal{X}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

- Nechť  $P \subset \subset \mathbb{R}^4$ ,  $Q \subset \subset \mathbb{R}^4$ . Nalezněte dimenzi a bázi  $P$ ,  $Q$ ,  $P + Q$  a  $P \cap Q$ , je-li

$$P = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid x_1 + 2x_2 = 0 \right\} \text{ a } Q \text{ je nejmenší podprostor obsahující vektory } \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

- Nechť  $A \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^4, \mathbb{R}^3)$  zadané pomocí obrazů bazických vektorů

$$A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad A \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

- Určete  $h(A)$ ,  $d(A)$ .
- Najděte  $\mathcal{E}_4 A \mathcal{E}_3$ .
- Najděte bázi  $\ker A$ .
- Je  $A$  prosté? Je  $A$  "na  $\mathbb{R}^3$ "? Vysvětlete.
- Najděte všechna řešení rovnice  $A\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}$ .

**Teorie** (za každý okruh maximálně 3 body)  
Všechna tvrzení uvádějte i s předpoklady!

1. Nechť  $A$  je lineární zobrazení.
  - (a) Definujte vzor množiny.
  - (b) Jak vypadá  $A^{-1}(N)$ , kde  $A$  je zobrazení z př. 5 a  $N = \left\{\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix}\right\}$ ?
  - (c) Definujte obraz množiny.
  - (d) Jak vypadá  $A(M)$ , kde  $A$  je zobrazení z př. 5 a  $M = \left\{\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}\right\}$ ?
  - (e) Dokažte, že obraz podprostoru je podprostor.
2.
  - (a) Definujte číselné těleso.
  - (b) Která z množin  $T$  není a která je číselné těleso? Nejde-li o číselné těleso, vysvětlete proč.
    - i.  $T = \{1\}$ ,
    - ii.  $T = \mathbb{Z}$  (množina celých čísel),
    - iii.  $T = \mathbb{Q}$  (množina racionálních čísel).
  - (c) Definujte vektorový prostor (z axiomů stačí, když uvedete tři: asociativní zákon, axiom o nulovém vektoru a o opačném vektoru).
3.
  - (a) Definujte izomorfismus (vysvětlete všechny tři pojmy, které se v pojmu izomorfismus skrývají).
  - (b) Definujte souřadnicový izomorfismus.
  - (c) Nechť  $P$ , resp.  $Q$  jsou vektorové prostory nad tělesem  $T$  s bázemi  $\mathcal{X}$ , resp.  $\mathcal{Y}$ . Která z následujících matic nemůže být maticí izomorfismu  $A \in \mathcal{L}(P, Q)$  a proč?

$$(a) \quad {}^{\mathcal{X}}A^{\mathcal{Y}} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (b) \quad {}^{\mathcal{X}}A^{\mathcal{Y}} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad (c) \quad {}^{\mathcal{X}}A^{\mathcal{Y}} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

## Hodnocení

K výsledku praktické části jsou nejprve přičteny plusové body u těch z vás, kteří získali během semestru přes 35 bodů (za každý bod navíc je přičten 1 bod), a poté je aplikováno následující hodnocení:

1. Máte-li z nějakého příkladu či nějaké teoretického okruhu 0 bodů, pak okamžitě hodnocení F.
2. Kdo získá 13 – 14 bodů (z 20 možných) z praktické části a získá 6 bodů z teorie, má nárok na hodnocení dostatečně E. V opačném případě nedostatečně F.
3. Kdo získá 15 – 16 bodů z praktické části a získá 6 bodů z teorie, má nárok na hodnocení uspokojivě D.
4. Kdo získá 17 – 18 bodů z praktické části a získá 7 bodů z teorie, má nárok na hodnocení dobře C. Pokud chce získat hodnocení velmi dobře B, musí pokračovat ve zkoušení ústně.
5. Kdo získá  $\geq 19$  bodů z praktické části a odpoví úplně správně na všechny teoretické otázky, má nárok na hodnocení velmi dobře B. Pokud chce získat hodnocení výborně A, musí pokračovat ve zkoušení ústně.