

**Praxe** (za každý příklad maximálně 4 body)

1. Necht  $P \subset \subset \mathbb{R}^4$ .  $P = \left[ \left( \begin{array}{c} \alpha \\ 0 \\ \alpha \\ 0 \end{array} \right), \left( \begin{array}{c} \alpha \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{array} \right), \left( \begin{array}{c} \alpha \\ 0 \\ -\alpha \\ 0 \end{array} \right), \left( \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right) \right]_{\lambda}$ . V závislosti na parametru  $\alpha \in \mathbb{R}$  určete dimenzi  $P$ , najděte bázi  $P$  a najděte doplněk  $P$  do  $\mathbb{R}^4$ .

2. Necht  $\mathcal{Y} = \left( \left( \begin{array}{c} 1 \\ -1 \\ 2 \end{array} \right), \left( \begin{array}{c} 0 \\ 1 \\ 1 \end{array} \right), \left( \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ 1 \end{array} \right) \right)$  je báze  $\mathbb{R}^3$  a  $(\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3)$  je soubor z  $\mathbb{R}^3$  a  $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z} \in \mathbb{R}^3$ .

$$\vec{x}_1 = \left( \begin{array}{c} 1 \\ -1 \\ -1 \end{array} \right), \vec{x}_2 = \left( \begin{array}{c} 0 \\ 1 \\ 1 \end{array} \right), \vec{x}_3 = \left( \begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 0 \end{array} \right), (\vec{x})_{\mathcal{Y}} = \left( \begin{array}{c} 1 \\ -1 \\ 2 \end{array} \right), \vec{y} = \vec{x}_2 + 3\vec{x}_3, \vec{z} = (\vec{y})_{\mathcal{Y}}.$$

- (a) Najděte složky vektorů  $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ .  
 (b) Určete, zda soubor  $\mathcal{X} = (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$  tvoří bázi  $\mathbb{R}^3$ . Zdůvodněte.  
 (c) Najděte  $(\vec{y})_{\mathcal{X}}$ , je-li to možné.

3. Necht  $A \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3, \mathbb{R}^2)$ , kde pro každé  $\vec{x} = \left( \begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{array} \right) \in \mathbb{R}^3$  platí  $A\vec{x} = \left( \begin{array}{c} x_2 - x_1 \\ x_1 - x_2 \end{array} \right)$ .

- (a) Určete  $h(A)$ ,  $d(A)$ .  
 (b) Doplněte  $\left( \begin{array}{c} -2 \\ 2 \end{array} \right)$  na bázi  $A(\mathbb{R}^3)$ .  
 (c) Najděte bázi  $\ker A$ .  
 (d) Je  $A$  izomorfní zobrazení? Vysvětlete.

4. Necht  $P \subset \subset \mathbb{R}^3$ ,  $P = \left[ \left( \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ -1 \end{array} \right), \left( \begin{array}{c} 1 \\ -1 \\ 0 \end{array} \right) \right]_{\lambda}$ . Je-li  $Q \subset \subset \mathbb{R}^3$ , najděte dimenzi a bázi podprostorů  $P + Q$  a  $P \cap Q$ . Není-li  $Q \subset \subset \mathbb{R}^3$ , zdůvodněte, proč není.

- (a)  $Q = \left\{ \left( \begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{array} \right) \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 + x_2 = 1 \right\}$ ,  
 (b)  $Q = \left\{ \left( \begin{array}{c} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{array} \right) \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 + x_2 = 0 \right\}$ .

5. Necht  $A \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$  a  ${}^{\mathcal{X}}A = \left( \begin{array}{ccc} -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{array} \right)$ , kde  $\mathcal{X} = \left( \left( \begin{array}{c} -1 \\ -1 \\ -1 \end{array} \right), \left( \begin{array}{c} 0 \\ -1 \\ -1 \end{array} \right), \left( \begin{array}{c} 0 \\ 0 \\ -1 \end{array} \right) \right)$  je báze  $\mathbb{R}^3$ .

- (a) Najděte  ${}^{\mathcal{E}}A$ .  
 (b) Najděte všechna řešení  $A\vec{x} = \vec{b}$ , je-li  $(\vec{b})_{\mathcal{X}} = \left( \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 1 \end{array} \right)$ .

**Teorie** (za každý okruh maximálně 3 body)  
Všechna tvrzení uvádějte i s předpoklady!

1. (a) Definujte podprostor.  
(b) Definujte jádro lineárního zobrazení.  
(c) Dokažte, že jádro lineárního zobrazení je podprostor. (Vyjděte přímo z definice podprostoru.)
2. (a) Definujte souřadnici.  
(b) Definujte  $i$ -tý souřadnicový funkcionál.  
(c) Nechť  $\tilde{e}_2^\#$  je 2. souřadnicový funkcionál ve standardní bázi  $\mathbb{R}^3$ . Čemu se rovná  $\tilde{e}_2^\# \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} \right)$ ?
3. (a) Definujte soubor generátorů a bázi.  
(b) Uveďte příklad báze
  - i.  $\mathbb{Q}^2$  (prostoru dvojic racionálních čísel),
  - ii.  $\mathbb{R}^{2,2}$  (prostoru reálných matic rozměru  $2 \times 2$ ),
  - iii.  $\mathcal{P}_3$  (prostoru polynomů stupně nejvýše 2 s přidáním nulového polynomu).
- (c) Vyslovte větu o výběru báze ze souboru generátorů.

## Hodnocení

K výsledku praktické části jsou nejprve přičteny plusové či minusové body získané během semestru a poté je aplikováno následující hodnocení:

1. Máte-li z nějakého příkladu či nějaké teoretického okruhu 0 bodů, pak okamžitě hodnocení F.
2. Kdo získá 13 – 14 bodů (z 20 možných) z praktické části a získá 6 bodů z teorie, má nárok na hodnocení dostatečně E. V opačném případě nedostatečně F.
3. Kdo získá 15 – 16 bodů z praktické části a získá 6 bodů z teorie, má nárok na hodnocení uspokojivě D.
4. Kdo získá 17 – 18 bodů z praktické části a získá 7 bodů z teorie, má nárok na hodnocení dobře C. Pokud chce získat hodnocení velmi dobře B, musí pokračovat ve zkoušení ústně.
5. Kdo získá  $\geq 19$  bodů z praktické části a odpoví úplně správně na všechny teoretické otázky, má nárok na hodnocení velmi dobře B. Pokud chce získat hodnocení výborně A, musí pokračovat ve zkoušení ústně.