

Zkoušková písemka LAP 28.1.2013

Jméno:

100 minut, alespoň 1,5 příkladu správně a 1 příklad úplně správně i numericky.

1. Necht $W = \{x \in \mathcal{P}_3 \mid \varphi(x) = 1\}$, kde $(\varphi)_{\mathcal{X}^\#} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ a $\mathcal{X} = (x_1, x_2, x_3)$ je báze \mathcal{P}_3 splňující

pro každé $t \in \mathbb{C}$

$$x_1(t) = 1 - t + t^2, \quad x_2(t) = 1 + t^2, \quad x_3(t) = 1 - t^2.$$

Najděte $D^{-1}(W)$, kde D je operátor derivování.

Připomeňme, že \mathcal{P}_3 značí prostor polynomů stupně maximálně 2.

2. V prostoru \mathbb{R}^4 najděte všechny příčky lineárních variet W_1 a W_2 jdoucí bodem $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$,

kteř jsou rovnoběžné s $W = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right]_\lambda$. Necht $\mathcal{X} = (\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3, \vec{x}_4) = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$

je báze \mathbb{R}^4 , pak

$$W_1 = \left\{ \vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ u \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid \vec{x}_1^\#(\vec{x}) = -x \wedge \vec{x}_2^\#(\vec{x}) = -1 - y \right\}.$$

$$W_2 = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right]_\alpha.$$

3. Necht $P, Q \subset \subset \mathbb{R}^4$. $P = Z(W_2)$ (tedy P je zaměření variety W_2 z předchozího příkladu).

$$Q = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right]_\lambda.$$

Najděte všechna řešení rovnice $(A_P - B)\vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, kde A_P je projektor na P podle Q a

B je definované pro každé $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4$ jako $B\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ 0 \end{pmatrix}$.