

Praxe

1. V závislosti na parametru $\alpha \in \mathbb{R}$ nalezněte množinu všech řešení následující soustavy

$$\begin{array}{rcl} \alpha x + \alpha^2 y & & = \alpha^3 \\ x + \alpha y + \alpha z & = & \alpha \\ -x + y - \alpha z & = & 1 \end{array} .$$

[4 body]

2. (a) Najděte \mathbb{A}^{-1} , kde \mathbb{A} je matice soustavy LAR z předchozího příkladu, pro taková α , pro která existuje.
 (b) Pomocí této matice vyřešte předchozí soustavu v případě, kdy má jediné řešení.
 (c) \mathbb{A}_{23}^{-1} najděte pomocí matice adjungované (uveďte obecně vzorec, který používáte).
 (d) Najděte pomocí Cramerova pravidla 2. složku řešení z předchozího příkladu v případě, kdy má soustava jediné řešení.

[4 body]

3. Pro jaká $\alpha \in \mathbb{R}$ je \mathbb{A} diagonalizovatelná? Pro taková α najděte regulární matici \mathbb{X} a diagonální matici \mathbb{D} tak, že $\mathbb{X}^{-1}\mathbb{A}\mathbb{X} = \mathbb{D}$.

$$\mathbb{A} = \begin{pmatrix} \alpha & 0 & -\alpha \\ 0 & 0 & 0 \\ -\alpha & 0 & \alpha \end{pmatrix} .$$

[4 body]

4. Nechť \mathbb{R}^4 je eukleidovský prostor. Nechť $P \subset \subset \mathbb{R}^4$, $P = \left\{ \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \\ \alpha_4 \end{pmatrix} \mid \alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3 = 0 \right\}$.

Najděte

- (a) P^\perp do \mathbb{R}^4 ,
 (b) ortonormální bázi P ,
 (c) ortogonální průmět $\begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ do P pomocí nalezené ON báze.

[4 body]

5. Nechť jsou dány lineární variety W_1, W_2, W_3 v eukleidovském prostoru \mathbb{R}^4 :

$$W_1 = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} \right]_\alpha, \quad W_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \left[\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right]_\lambda, \quad W_3 \equiv \begin{array}{rcl} x & + & y & + & z & = & 1 \\ x & & & & & = & 2 \end{array} .$$

- (a) Určete, o jaké lineární variety se jedná.
 (b) Najděte normálové rovnice W_1 .

- (c) Najděte vzájemnou polohu W_2 a W_3 .
 (d) Najděte průnik $W_1 \cap W_2 \cap W_3$.

[4 body]

Teorie

- Definujte regulární matici (vysvětlete použitý pojem).
 - Vyslovte tři další tvrzení ekvivalentní s tvrzením: A je regulární matice
 - pomocí determinantu,
 - pomocí vlastních čísel,
 - pomocí řešení homogenní soustavy lineárních algebraických rovnic (toto tvrzení dokažte s využitím Frobeniovy věty)
 - Z následujících typů matic vyberte ty, které jsou vždy regulární:
 - pozitivně definitní,
 - unitární,
 - horní trojúhelníková,
 - v horním stupňovitém tvaru.

Zdůvodněte.

[3 body]

- Vyslovte a dokažte rovnoběžníkovou rovnost.
 - Zjistěte a) výpočtem a b) z teorie, zda se pro vektory $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ i \end{pmatrix}$ a $\begin{pmatrix} i \\ -i \\ -1 \end{pmatrix}$ nabývá rovnost ve Schwarz-Cauchyově nerovnosti.
 - Jaký úhel svírají vektory $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ a $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ z \mathbb{R}^3 ?

[3 body]

- Definujte pozitivně definitní matici s prvky z \mathbb{C} .
 - Uveďte 2 kritéria pro rozhodování, zda je matice PD.
 - Co je \mathbb{A} -skalární součin v \mathbb{C}^3 ? Proč jej zavádíme jen pro PD matice?

[3 body]

Hodnocení

- Kdo získá 13 – 14 bodů (z 20 možných) z praktické části a z žádného příkladu ani žádné otázky nebude mít 0 bodů a získá 6 bodů z teorie, má nárok na hodnocení dostatečně E. V opačném případě nedostatečně F.
- Kdo získá 15 – 16 bodů z praktické části a z žádného příkladu ani žádné otázky nebude mít 0 bodů a získá 6 bodů z teorie, má nárok na hodnocení uspokojivě D.
- Kdo získá 17 – 18 bodů z praktické části a z žádného příkladu nebude mít 0 bodů a získá 7 bodů z teorie, má nárok na hodnocení dobře C. Pokud chce získat hodnocení velmi dobře B, musí pokračovat ve zkoušení ústně.
- Kdo získá 19 – 20 bodů z praktické části a odpoví úplně správně na všechny teoretické otázky, má nárok na hodnocení velmi dobře B. Pokud chce získat hodnocení výborně A, musí pokračovat ve zkoušení ústně.