

Praxe

1. V závislosti na parametru $\alpha \in \mathbb{R}$ nalezněte množinu všech řešení následující soustavy

$$\begin{aligned} -\alpha x + y + \alpha z &= 1 \\ \alpha^2 x + y + \alpha z &= \alpha \\ -\alpha^3 x + \alpha y + \alpha z &= \alpha^2 \\ (\alpha^2 - \alpha)x + 2y + 2\alpha z &= \alpha + 1 \end{aligned}$$

[4 body]

2. Nechť je dána matice $\mathbb{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{pmatrix}$.

- Najděte \mathbb{A}^{-1} pomocí Gaussovy eliminace.
- Najděte $[\mathbb{A}^{-1}]_{31}$ pomocí adjungované matice (uveďte obecně vzorce, které používáte).

[4 body]

BONUS za 1 bod: Co platí pro determinant \mathbb{A}^{adj} , známe-li $\det \mathbb{A}$, kde \mathbb{A} je regulární matice řádu $n \geq 2$.

3. Je matice \mathbb{A} podobná matici \mathbb{B} ? Pokud ano, najděte matici podobnostní transformace.

$$\mathbb{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbb{B} = \begin{pmatrix} i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -i \end{pmatrix}.$$

[4 body]

4. Nechť $P \subset \subset \mathbb{R}^4$,

$$P = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right]_{\lambda}.$$

Najděte P^{\perp} , pokud

- (a) \mathbb{R}^4 je eukleidovský, tj. se standardním skalárním součinem

(b) \mathbb{R}^4 je vybaven \mathbb{A} -skalárním součinem s maticí $\mathbb{A} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

[4 body]

5. Nechť jsou dány lineární variety W_1, W_2 v eukleidovském prostoru \mathbb{R}^4 :

$$W_1 = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} \right]_{\alpha}, \quad W_2 \equiv \begin{cases} x = 1 + t + s + r \\ y = 0 - t \\ z = 0 + t + s \\ u = 0 - t + s + r \end{cases}.$$

Určete, o jaké lineární variety se jedná. Najděte jejich vzájemnou polohu a průnik.

[4 body]

Teorie

- Definujte hodnotu matice.
 - Co víte o hodnotě \bar{A}, A^T, A^H , znáte-li $h(A)$?
 - Co platí pro hodnotu součinu matic?
 - Definujte inverzní matici.
 - Co platí pro hodnotu inverzní matice? Tvrzení dokažte.

[3 body]
- Definujte vlastní číslo, vlastní vektor, charakteristický polynom, algebraickou a geometrickou násobnost vlastního čísla.
 - Co platí pro vlastní čísla horní trojúhelníkové matice. Tvrzení dokažte.
 - Nechť λ je vlastní číslo A . Pokud je algebraická násobnost λ rovna 1, co víme o geometrické násobnosti? Odkud tvrzení plyne?
 - Spočítejte $\det A$, kde A je řádu n a spektrum A obsahuje pouze číslo 2. Z jakého vzorce vycházíte?

[3 body]
- Definujte pozitivně definitní matici s prvky z \mathbb{C} .
 - Co platí pro vlastní čísla PD matice? Tvrzení dokažte.
 - Co platí pro determinant PD matice? Tvrzení dokažte.
 - Uveďte 2 kritéria pro rozhodování, zda je matice PD.
 - Rozhodněte, které z následujících matic jsou PD. Rozhodnutí musí být zdůvodněno.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & i \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

[3 body]

Hodnocení

1. Kdo získá 13 – 14 bodů (z 20 možných) z praktické části a z žádného příkladu ani žádné otázky nebude mít 0 bodů a získá 6 bodů z teorie, má nárok na hodnocení dostatečně E. V opačném případě nedostatečně F.
2. Kdo získá 15 – 16 bodů z praktické části a z žádného příkladu ani žádné otázky nebude mít 0 bodů a získá 6 bodů z teorie, má nárok na hodnocení uspokojivě D.
3. Kdo získá 17 – 18 bodů z praktické části a z žádného příkladu nebude mít 0 bodů a získá 7 bodů z teorie, má nárok na hodnocení dobře C. Pokud chce získat hodnocení velmi dobře B, musí pokračovat ve zkoušení ústně.
4. Kdo získá 19 – 20 bodů z praktické části a odpoví úplně správně na všechny teoretické otázky, má nárok na hodnocení velmi dobře B. Pokud chce získat hodnocení výborně A, musí pokračovat ve zkoušení ústně.