

9. cvičení LAL2

Skalární součin

1. V \mathbb{R}^2 definujeme zobrazení $\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = x_1y_1 + 2x_2y_2 + x_1y_2 + x_2y_1$, kde $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ a $\vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$. Je to skalární součin?
2. V \mathcal{P} definujeme $\langle x | y \rangle = x(0)\overline{y(0)} + x(1)\overline{y(1)} + x(2)\overline{y(2)}$. Je to skalární součin?
3. Nechť V je reálný vektorový prostor funkcí definovaných a spojitých na intervalu $(0, 1)$. Dokažte, že následující zobrazení je skalární součin na V .

$$h(f, g) = \int_0^1 f(t)g(t)dt \quad \text{pro každé } f, g \in V.$$

4. V \mathbb{R}^3 definujeme skalární součin $\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = 4x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3 + x_1y_2 + x_2y_1$. Najděte všechny vektory kolmé na \vec{e}_1 .
5. V unitárním prostoru \mathbb{C}^2 najděte dvě různé ON báze.

6. V eukleidovském prostoru \mathbb{R}^4 je dán podprostor $P = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 5 \\ -12 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right]_\lambda$. Najděte ON bázi P . (a) Bez použití Gram-Schmidta a (b) s použitím Gram-Schmidta.

7. V eukleidovském prostoru \mathbb{R}^4 doplňte vektory $\left(\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \\ -5 \end{pmatrix} \right)$ na ON bázi.
(a) Bez použití Gram-Schmidta a (b) s použitím Gram-Schmidta.

8. Nechť $P = \left[\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 8 & -7 \end{pmatrix} \right]_\lambda \subset\subset \mathbb{R}^{2,2}$. Najděte OG bázi obsahující vektor $z = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}_\lambda$, je-li dán skalární součin $\langle \mathbb{A} | \mathbb{B} \rangle = \sum_{i,j=1}^2 \mathbb{A}_{ij} \mathbb{B}_{ij}$.

9. Nechť $P = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right]_\lambda \subset\subset \mathbb{R}^4$ se standardním skalárním součinem. Najděte P^\perp .
Najděte dvěma různými způsoby OG průmět $\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ do P .

10. Najděte OG bázi $P \subset\subset \mathbb{R}^3$, kde $P \equiv 2x - 2y + z = 0$, je-li v \mathbb{R}^3 definován skalární součin ve standardní bázi

$$\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = 2x_1y_1 - x_1y_2 - x_2y_1 + x_2y_2 + x_3y_3,$$

tak, aby báze obsahovala vektor z $Q \equiv x - y - z = 0$.

11. Nechť $P \subset \mathbb{R}^3$ se skalárním součinem

$$\langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = 2x_1y_1 + x_2y_2 + 6x_3y_3 - x_1y_2 - x_2y_1 + x_1y_3 + x_3y_1 + x_2y_3 + x_3y_2.$$

Najděte ON bázi P^\perp , je-li $P \equiv x = 0$.

12. Nechť $P, Q \subset \subset \mathbb{R}^4$, kde \mathbb{R}^4 je eukleidovský prostor. Najděte Q^\perp do P , je-li $P = \left[\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right]_\lambda$
- a $Q = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \right]_\lambda$.

13. Nechť \mathcal{P}_3 je prostor polynomů stupně maximálně 2 se skalárním součinem

$$\begin{aligned} \text{(a)} \quad & \langle x|y \rangle = \alpha_0 \overline{\beta_0} + \alpha_1 \overline{\beta_1} + \alpha_2 \overline{\beta_2}, \\ \text{(b)} \quad & \langle x|y \rangle = \alpha_0 \overline{\beta_0} - \alpha_0 \overline{\beta_1} - \alpha_1 \overline{\beta_0} + 2\alpha_1 \overline{\beta_1} + 4\alpha_2 \overline{\beta_2}, \end{aligned}$$

kde $x(t) = \alpha_0 + \alpha_1 t + \alpha_2 t^2$ a $y(t) = \beta_0 + \beta_1 t + \beta_2 t^2$ pro každé $t \in \mathbb{C}$. Najděte jeho ON bázi v prvním a druhém případě.

Domácí úkoly

1. Nechť je v prostoru matic $\mathbb{R}^{2,2}$ dán skalární součin s maticí ${}^\varepsilon Q = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 3 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$. Řešte úlohu 8. s takto zadaným skalárním součinem.

2. Nechť $P = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^4 \mid x_1 + 2x_2 + x_3 = 0\}$ a $Q = \left[\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right]_\lambda$. V \mathbb{R}^4 je definován skalární součin ve standardní bázi \mathcal{E}

$$\langle \vec{x} \mid \vec{y} \rangle = 2x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3 + x_4y_4 - x_1y_4 - x_4y_1.$$

Najděte ON bázi Q^\perp do P .

3. Nechť $P \subset \subset \mathbb{R}^4$, kde $P \equiv x - 2y + z = 0$. V \mathbb{R}^4 je definován skalární součin

$$\langle \vec{x} \mid \vec{y} \rangle = 2x_1y_1 + x_2y_2 + 6x_3y_3 + x_4y_4 - x_1y_4 - x_4y_1 + x_1y_3 + x_3y_1 + x_2y_3 + x_3y_2,$$

kde $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$ a $\vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{pmatrix}$. Najděte

(a) P^\perp ,

$$(b) \vec{a}_P, \text{ je-li } \vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

4. Vytvořte program pro ortogonalizaci vektorů pomocí Gramova-Schmidtova ortogonalizačního procesu v prostoru \mathbb{R}^n . Nechť uživatel sám zadává, jak vypadá skalární součin (např. pomocí matice odpovídající kvadratické formy ve standardní bázi). Program musí samozřejmě kontrolovat, zda jde o dobré zadaný skalární součin (vhodné je využít Sylvesterova kritéria). A dále samozřejmě uživatel zadává, jaké vektory chce ortogonalizovat (libovolný počet mezi 1 a n). Program musí kontrolovat jejich LN. (2 týdny)