

# SHA-3

L'ubomíra Balková

Úvod do kryptologie

29. dubna 2010

- “masová” kryptografie na nedokazatelných (nedokázaných) principech
- prolomení je přirozená věc
- 2004 - prolomena MD5
- SHA-1 platí do konce 2010
- současný platný standard SHA-2 je 3krát pomalejší

- 2007 - NIST (americký úřad pro standardizaci) soutěž na nový hašovací standard SHA-3
  - požadavky: rychlost (SHA-1 7,5 cyklu procesoru/byte, SHA-2 20 cyklů procesoru/byte), nároky na paměť (stovky bytů)
  - 64 algoritmů od 191 kryptologů (univerzity a elektronické giganty, ale i největší světoví výrobci z oblasti čipů)  
např. firmy: Microsoft, Sony, RSA, Intel, IBM, MIT, PGP, Hitachi, známá jména: Rivest, Schneier
  - Češi spojeni s 2 kandidáty: EDON-R (Aleš Drápal, Vlastimil Klíma, vlastník a vynálezce Danilo Gligoroski), BMW (vlastník-vynálezce Gligoroski-Klíma)
- červenec 2009 - vybráno 14 kandidátů: BLAKE, BLUE MIDNIGHT WISH, CubeHash, ECHO, Fugue, Grøstl, Hamsi, JH, Keccak, Luffa, Shabal, SHAvite-3, SIMD, Skein
- podzim 2010 - bude vybráno 5 finalistů
- 31.12.2012 - vyhlášení vítěze

# 14 kandidátů

64 bitový procesor, 256 bitový hašový kód, rychlost v cyklech/byte			64 bitový procesor, 512 bitový hašový kód, rychlost v cyklech/byte		
1	Blue Midnight Wish	7.55	1	Blue Midnight Wish	3.88
2	Skein	7.6	2	Skein	6.1
3	Shabal	8.03	3	Shabal	8.03
4	BLAKE	8.19	4	BLAKE	9.29
5	Keccak	10	5	CubeHash	11
6	CubeHash	11	6	SIMD	12
7	SIMD	11	7	SHA-512	12.59
8	Luffa	13.4	8	JH	16.8
9	SHA-256	15.34	9	Keccak	20
10	JH	16.8	10	Luffa	23.2
11	Groestl	22.2	11	Hamsi	25
12	Hamsi	25	12	Groestl	30.5
13	SHAvite-3	26.7	13	SHAvite-3	38.2
14	Fugue	28	14	ECHO	53.5
15	ECHO	28.5	15	Fugue	56

# BMW = Blue Midnight Wish

- vznikla spoluprací Vlastimila Klímy na vylepšení Turbo-SHA Danila Gligorského a Sveina Knapskoga
- po roce práce (konec 2008) odeslána do soutěže NISTu
- pracovní název nejprve Blue Wish, pak ale autoři zjistili, že jde o registrovanou značku, když se po  $x$ -té o půlnoci blížili ke konečné variantě algoritmu, napadlo je Blue Midnight Wish

- požadavek: větší bezpečnost i rychlost  $\Rightarrow$  nutnost nových nápadů
- soustavy rovnic tvořené polynomy o mnoha neznámých (booleovské proměnné) nedovedeme řešit v polynomiálním čase
- ALE! spočítat hodnotu náhodného polynomu 32. stupně s proměnnými  $a_0, a_1, \dots, a_{31}$  a  $b_0, b_1, \dots, b_{31}$ , např.

$$a_0 * a_1 * \dots * a_{31} \oplus a_0 * b_0 * b_1 * b_2 * a_{12} \oplus \dots \oplus$$

je náročné na paměť i čas ( $\sim$  počtu  $*$  a  $\oplus$ )

- existuje operace, kterou moderní procesory zvládají v 1 taktu (nejrychleji, jak je to možné), a přesto poskytuje 32 polynomů vysokých řádů najednou!

- jedná se o operaci ADD!
- označme  $a_{31} \dots a_1 a_0$  binární zápis  $a$  a  $b_{31} \dots b_1 b_0$  binární zápis  $b$ ,  $s_{32} \dots s_1 s_0$  binární zápis  $s = a + b$  a  $c_{32} \dots c_2 c_1$  bity přenosu (carry), pak

$$s = (c_{32}, a_{31} \oplus b_{31} \oplus c_{31}, \dots, a_1 \oplus b_1 \oplus c_1, a_0 \oplus b_0)$$

$$c_1 = a_0 * b_0$$

$$c_2 = a_1 * b_1 \oplus a_1 * c_1 \oplus b_1 * c_1$$

$$c_3 = a_2 * b_2 \oplus a_2 * c_2 \oplus b_2 * c_2$$

...

$$c_{32} = a_{31} * b_{31} \oplus a_{31} * c_{31} \oplus b_{31} * c_{31}$$

- dosadíme jednotlivé výrazy pro bity přenosu do vyšších bitů:

$$c_1 = a_0 * b_0 \quad 1 \text{ term řádu } 2$$

$$c_2 = a_1 * b_1 \oplus a_1 * a_0 * b_0 \oplus b_1 * a_0 * b_0 \quad 1 \text{ term řádu } 2 \text{ a } 2 \text{ termy řádu } 3$$

- jedinou operací  $a + b$  tak vznikne 32 polynomů, které dohromady obsahují přes 2 miliardy termů řádu 2 - 31



# Termy v součtu 32-bitových čísel

term řádu	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	.....31	Součet
bit cary															
c1			1												1
c2			1	2											3
c3			1	2	4	0									7
c4			1	2	4	8	0	0	0	0	0	0	0	0	15
c5			1	2	4	8	16	0	0	0	0	0	0	0	31
c6			1	2	4	8	16	32	0	0	0	0	0	0	63
c7			1	2	4	8	16	32	64	0	0	0	0	0	127
c8			1	2	4	8	16	32	64	128	0	0	0	0	255
c9			1	2	4	8	16	32	64	128	256	0	0	0	511
c10			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	0	0	1023
c11			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	2047
c12			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	4095
c13			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	8191
c14			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	16383
c15			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	32767
c16			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	65535
c17			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	131071
c18			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	262143
c19			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	524287
c20			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	1048575
c21			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	2097151
c22			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	4194303
c23			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	8388607
c24			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	16777215
c25			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	33554431
c26			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	67108863
c27			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	134217727
c28			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	268435455
c29			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	0	536870911
c30			1	2	4	8	16	32	64	128	256	512	1024	536870912	1073741823
														součet	2147483616

- používá jen operace ADD a XOR, operace bitových posunů a cyklických bitových posunů
- podobně vypadají všichni nejrychlejší kandidáti (požadavek na rychlost vedl logicky k využití operace ADD)

- iterativní princip a kompresní funkce
- padding = doplnění hašované zprávy na potřebný počet bitů, zarovnání na nejbližší násobek 512 nebo 1024 bitů (podle toho, zda jde o BMW256/BMW512, resp. SHA256/SHA512)

## 1 předzpracování

- doplň zprávu  $M$  jednoznačně definovaným způsobem o délku zprávy v bitech a doplněk
- rozděl zprávu na celistvý násobek  $N$   $m$ -bitových bloků  $M_1, M_2, \dots, M_N$
- nastav počáteční hodnotu průběžné haše  $H_0 := IV$

## 2 výpočet haše

- for  $i = 1$  to  $N$

$$H_i := f(M_i, H_{i-1})$$

## 3 závěr

$H(M) :=$  definovaných  $n$  bitů z hodnoty  $H_N$

- možnost nalezení multikolizí rychlejší než u náhodného orákula
  - u náhodného orákula složitost nalezení  $r = 2^k$  multikolizí  $2^{n(r-1)/r}$  operací, u SHA-2 pouze  $k2^{n/2}$  (Joux)
- možnost nalezení kolize stejná jako u náhodného orákula ( $2^{n/2}$  podle narozeninového paradoxu)
- náchylnost na útok prodloužením zprávy

- využita částí kandidátů na SHA-3
- navržena k řešení výše uvedených much Lucksem
- jde o zdvojnásobení šířky průběžné haše a výsledná haš je pak polovina průběžné haše
- k nalezení kolizí Jouxovým útokem je třeba  $k2^n$  operací
- výpočet ale pak trvá cca. 4krát déle

## Algorithm: BLUE MIDNIGHT WISH

**Input:** Message  $M$  of length  $l$  bits, and the message digest size  $n$ .

**Output:** A message digest  $Hash$ , that is  $n$  bits long.

### 1. Preprocessing

- (a) Pad the message  $M$ .
- (b) Parse the padded message into  $N$ ,  $m$ -bit message blocks,  $M^{(1)}, M^{(2)}, \dots, M^{(N)}$ .
- (c) Set the initial value of the double pipe  $H^{(0)}$ .

### 2. Hash computation

For  $i = 1$  to  $N$

{

$$Q_a^{(i)} = f_0(M^{(i)}, H^{(i-1)});$$

$$Q_b^{(i)} = f_1(M^{(i)}, Q_a^{(i)});$$

$$H^{(i)} = f_2(M^{(i)}, Q_a^{(i)}, Q_b^{(i)});$$

}

### 3. $Hash = \text{Take}_n\text{-Least\_Significant\_Bits}(H^{(N)})$ .

Obr.: Dvojnásobná (a lokálně dočasně čtyřnásobná) pumpa u BMW

- jednoznačná identifikace dat (jednoznačná reprezentace vzoru, digitální otisk dat, jednoznačný identifikátor dat, to vše zejména pro digitální podpisy)
- kontrola integrity (kontrola shodnosti velkých souborů dat)
- ukládání a kontrola přihlašovacích hesel
- prokazování autorství
- prokazování znalosti
- autentizace původu dat
- nepadělatelná kontrola integrity
- pseudonáhodné generátory, derivace klíčů



Digitální otisk dat (digital fingerprint) nebo výtah zprávy (message digest)

- z velkých dat vytváří hašovací funkce jejich identifikátor (díky bezkoliznosti nejsme schopni nalézt jinou zprávu se stejnou haší)
- v řadě zemí stojí digitální otisky na úrovni otisků prstů pro identifikaci lidí, proto při digitálním podpisu zprávy stačí podepsat její haš

## Ukládání přihlašovacích hesel

- místo hesel se ukládají jejich haše
- přihlašování do systému = výpočet haše a jeho porovnání s uloženou hodnotou
- haše neodhalují hesla, z nichž jsou vypočteny

## Klíčovaný hašový autentizační kód HMAC

- hašováním zpracovává nejen zprávu  $M$ , ale i tajný klíč  $K$
- použití:
  - nepadělatelné zabezpečení zpráv (útočník nemůže data měnit bez změny HMACu a ten bez tajného klíče nevypočte správně)
  - průkaz znalosti při autentizaci entit (dotazovatel odešle challenge, od prokazovatele obdrží  $\text{HMAC}(\text{challenge}, K)$ , útočník z odpovědi nezíská klíč  $K$ )
- značení  $\text{HMAC-SHA-1}(M,K)$

## Pseudonáhodné generátory

- chování jako náhodná orákula, změna 1 bitu na vstupu  $\Rightarrow$  změna každého výstupního bitu s pravděpodobností 50%
- PKCS#1 v.2.1(RSA Cryptography Standard) definuje MGF1 (Mask Generation Function)

$h(\text{seed}||0x00000001), h(\text{seed}||0x00000002), h(\text{seed}||0x00000003), \dots$

kde  $0x$  hexadecimální vyjádření daného čísla

- standard pro podpisové schéma DSA definuje náhodný generátor

$$x_0 := K, x_{j+1} := h((K + 1 + x_j) \bmod 2^m),$$

kde  $K$  je počáteční vstup (klíč) a  $m$  délka bloku hašovací funkce  $h$

- PRNG pro nenáhodný seed (např. password)

*Změna v kryptografických algoritmech, které jsou používány pro vytváření elektronického podpisu*

Na základě aktuálních poznatků v oblasti kryptografie a dokumentu ETSI TS 102 176-1 V2.0.0 (ALGO Paper) Ministerstvo vnitra stanoví:

- Kvalifikovaní poskytovatelé certifikačních služeb ukončí vydávání kvalifikovaných certifikátů s algoritmem SHA-1 do 31. 12. 2009. Od 1. 1. 2010 budou tito poskytovatelé vydávat kvalifikované certifikáty podporující některý z algoritmů SHA-2.
- Zároveň je od uvedeného data stanovena minimální přípustná délka kryptografického klíče pro algoritmus RSA na 2048 bitů.